

## **Identifikační záznam**

PELANT, Josef. *Griefing v Online Hrách*. Praha, 2017. 86 s. Diplomová práce (Mgr.). Univerzita Karlova v Praze, Filozofická fakulta, Ústav informačních studií a knihovnictví, 2001. Vedoucí diplomové práce Vít Šisler.

## **Abstrakt (česky)**

Cílem této práce je zjistit, jaká je četnost výskytu griefingu (obtěžování či úmyslného provokování ostatních hráčů) mezi hráči nejrozšířenějších žánrů online her, a jaké jsou typické charakteristiky grieferů, tj. hráčů jenž se dopouštějí griefingu, na základě těchto faktorů: věk, pohlaví, preference herních žánrů, důraz na týmovou spolupráci, důraz na sociální faktor při hraní a důraz respondentů na kompetitivní chování ve hrách. Cíle bylo dosaženo formou dotazníkového šetření mezi hráči online her, jenž bylo následně vyhodnoceno kvantitativní metodou. Mezi nejdůležitější poznatky patří, že muži se griefování dopouštějí podstatně častěji než ženy, grieferi jsou ve hrách více zaměřeni na kompetici než ostatní hráči, griefingu se dopustila zhruba polovina hráčů a naprostá většina hráčů se již stala obětí griefingu. Také bylo zjištěno, že grieferi v porovnání s ostatními hráči sami sebe mnohem častěji identifikují jako oběť griefování.

## **Klíčová slova**

**griefing, griefer, herní studia, online hry, second life, world of warcraft**