Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy v Praze

Autor práce	Mikuláš Zelinka		
Název práce	Using yaPOSH for CTF team behaviour		
Rok odevzdání	2014		
Studijní program	Informatika	**Studijní obor**	Programování
Autor posudku	Mgr. Michal Bída	**Role**	Vedoucí
Pracoviště	KSVI		

Prosím vyplňte hodnocení křížkem u každého kritéria. Hodnocení *OK* označuje práci, která kritérium vhodným způsobem splňuje. Hodnocení *lepší* a *horší* označují splnění nad a pod rámec obvyklý pro bakalářskou práci, hodnocení *nevyhovuje* označuje práci, která by neměla být obhájena. Hodnocení v případě potřeby doplňte komentářem. Komentář prosím doplňte všude, kde je hodnocení jiné než *OK*.

K celé práci	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání	☐	☒	☐	☐
Splnění zadání	☐	☒	☐	☐
Rozsah práce *... textová i implementační část, zohlednění náročnosti*	☐	☒	☐	☐

Komentář Práce se zabývala návrhem a implementací týmového chování botů hrajících herní mód CTF v poč. hře Unreal Tournament 2004. Pro implmentaci chování byl použit reaktivní plánovač yaPOSH, který byl zároveň evaluován z hlediska vhodnosti pro implementaci týmových chování. Student splnil zadání ve všech bodech - implementoval tým botů pomocí nástroje yaPOSH, který porovnal s týmem botů impl. v práci V. Tumy a s týmem botů, který je součástí hry UT2004. Zároveň student analyzoval nástroj yaPOSH a poukázal na některé jeho nedostatky z hlediska návrhů týmových chování.

Textová část práce	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava *... jazyková úroveň, typografická úroveň, citace*	☒	☐	☐	☐
Struktura textu *... kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu*	☐	☒	☐	☐
Analýza	☒	☐	☐	☐
Vývojová dokumentace	☐	☒	☐	☐
Uživatelská dokumentace	☐	☒	☐	☐

Komentář V práci bych chtěl pochválit detailní analýzu a návrh chování pro tým botů hrajicích CTF. Po jazykové stránce se práce řadí mezi nadprůměrné.

Implementační část práce	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Kvalita návrhu *... architektura, struktury a algoritmy, použité technologie*	☐	☒	☐	☐
Kvalita zpracování *... jmenné konvence, formátování, komentáře, testování*	☐	☒	☐	☐
Stabilita implementace	☐	☒	☐	☐

Komentář Student provedl evaluaci, ve které zjistil, že jeho tým botů si vede dobře jak proti botům V. Tumy, tak proti originálním botům z UT2004. Jedná se o dobrý výsledek, protože některé vlastosti yaPOSHe činili optimalizaci chování botů obtížnější. Zde mám dvě připomínky - zaprvé byl odehrán poměrně nízký počet zápasů mezi jednotlivými týmy. Zadruhé, obranné chování bota hlídajícího vlajku v bázi je triviální - bot stojí na vlajce a točí se dokola - a špatně škáluje. (v případě, že vlajku brání dva boti, budou si vzájemně zavazet)

Celkové hodnocení Výborně
Práci navrhuji na zvláštní ocenění Ne

Datum 24. srpna 2014 **Podpis**