

Posudek vedoucího diplomové práce

Bc. Radim Kracík **Vliv herních mechanismů na uživatelskou zkušenost**

Vedoucí práce: Mgr. Jan Brejcha

Předkládaná práce tematizuje strukturu elektronických a především počítačových videoher s důrazem na prvky a stavbu vyprávění v interaktivním prostředí. Autor svůj text opřel o dobře zvolenou literaturu. Práce je tématicky sevřená a přístupně napsaná.

Obsahově si autor zvolil dobře ohraničené téma, které náleží k tzv. Game studies a je zajímavé z hlediska narace, designu a principů fungování nových médií. Od rozsáhlého představení typologie her přechází k definici návrhových vzorů her (game patterns), jednotlivých komponentů hry. V praktické části pak vybírá dvě hry, které na základě dotazníkového šetření porovnává a odhaluje fungující návrhové vzory.

Co se týká formy, práce je přehledně strukturována a plně splňuje všechny nároky na citace a bibliografii dle ČSN ISO 690 a 690-2. Při argumentaci se opírá o široké spektrum relevantních autorů.

Své cíle a hypotézu zhodnotil autor v závěru. Během práce prokázal dobrou orientaci ve zvoleném tématu.

Z výše uvedených důvodů proto hodnotím práci jako výbornou.

Mgr. Jan Brejcha, 13.9.2011