

Abstrakt

Název: Financování esportu z veřejných zdrojů

Cíle: Hlavním cílem této bakalářské práce je zaměření na získávání finančních prostředků pro sportovní organizace z veřejných zdrojů. Zaměřím se zde na shrnutí, kde dotace pro esportovní asociaci, případně i sportovní organizace, shánět a jaké jsou podmínky.

Metody: V mé práci jsme použili metodu analýzy, metodu hloubkových rozhovorů a následnou komparaci výsledků. Metodu analýzy jsme aplikovali v části vymezení možných substitucí, od kterých bychom mohli o dotace požádat. Pomocí hloubkových rozhovorů jsme se ujistili, zda skutečně můžeme zde o dotace žádat, či nikoliv. Komparaci jsme využili při porovnávání výsledku hospodaření jiných organizací a naší esportové organizace.

Výsledky: Výsledky této bakalářské práce ukázaly, že esport v České republice může být financován z různých veřejných zdrojů, včetně evropských fondů, národních programů a místních dotačních programů. Identifikované zdroje financování zahrnují programy jako Erasmus+, Evropský sociální fond, Horizon Europe, Národní sportovní agentura a Česká unie sportu. Studie rovněž zjistila, že esport může být podporován nejen z fondů určených pro sport, ale i z fondů zaměřených na vzdělávání, inovace a regionální rozvoj. Financování z veřejných zdrojů může výrazně přispět k rozvoji technických dovedností, sociální inkluzi a ekonomickému přínosu pro místní komunity. Tyto zdroje poskytují esportovým organizacím potřebné informace pro efektivní využití dostupných prostředků.

Klíčová slova: elektronický sport, sport, dotace, veřejné finance, legislativa, Evropská unie, komparace, veřejné organizace, Česká republika