

# Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy

<b>Autor práce</b>	Lukáš Eigler			
<b>Název práce</b>	Umělá inteligence pro strategické hry s neúplnou informací			
<b>Rok odevzdání</b>	2024			
<b>Studijní program</b>	Informatika			
<b>Specializace</b>	Umělá inteligence Bc.			
<b>Autor posudku</b>	Marta Vomlelová		Vedoucí	
<b>Pracoviště</b>	Katedra teoretické informatiky a matematické logiky			

## K celé práci

lepší OK horší nevyhovuje

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání		X		
Splnění zadání		X		
Rozsah práce <i>... textová i implementační část, zohlednění náročnosti</i>		X		
Cílem práce bylo vytvořit automatické hráče pro hru s neúplnou informací. Autor splnil zadání ve všech směrech: práce obsahuje rešerši dostupných prací, popis modelového řešení umělou inteligencí, implementaci hry i agentů, experimenty s umělými agenty.				

## Textová část práce

lepší OK horší nevyhovuje

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava <i>... jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</i>		X		
Struktura textu <i>... kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu</i>		X		
Analýza	X			
Vývojová dokumentace		X		
Uživatelská dokumentace		X		
Práce je psaná čtivě, pěkně typograficky upravená, zdroje jsou adekvátně citovány. Přehledná struktura umožňuje snadnou orientaci v textu. Analýza je rozsáhlejší, obsahuje matematický popis a pseudokód použité metody ISMCTS, úvod do alternativního řešení pomocí regret minimalizace, rešerši souvisejících prací. Implementace je navržena v moderním prostředí pro vývoj her Unity. Návrh implementace je popsán v samotném textu práce, detailnější programátorská dokumentace je v příloze. Uživatelská dokumentace je v textu práce. Práce je doplněna popisem experimentů testujících schopnosti umělých agentů.				

## Implementační část práce

lepší OK horší nevyhovuje

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Kvalita návrhu <i>... architektura, struktury a algoritmy, použité technologie</i>		X		
Kvalita zpracování <i>... jmenné konvence, formátování, komentáře, testování</i>		X		
Stabilita implementace		X		
Implementace umožňuje příjemnou herní zkušenost, je stabilní, obsahuje všechny potřebné ovlávací a informativní prvky.				

**Celkové hodnocení** Výborně  
**Práci navrhuji na zvláštní ocenění** Ne

Datum 18.6.2024

Podpis