



MATEMATICKO-FYZIKÁLNÍ  
FAKULTA  
Univerzita Karlova

## Zápis o části státní závěrečné zkoušky Obhajoba bakalářské práce

Akademický rok: 2023/2024

**Jméno a příjmení studenta:** Milan Kotva  
**Identifikační číslo studenta:** 42273618

**Typ studijního programu:** bakalářský  
**Studijní program:** Informatika  
**Studijní obor:** Programování a softwarové systémy  
**ID studia:** 589161

**Název práce:** 2D Game editor  
**Pracoviště práce:** Katedra softwaru a výuky informatiky (201. • 32-KSVI)  
**Jazyk práce:** čeština  
**Jazyk obhajoby:** čeština  
**Vedoucí:** RNDr. Martin Pergel, Ph.D.  
**Oponent(i):** RNDr. Tomáš Holan, Ph.D.  
**Datum obhajoby:** 28.06.2024    **Místo obhajoby:** Praha  
**Termín:** řádný

**Průběh zkoušky:** Student představil svou práci formou posteru. Následně komise vznesla své dotazy na postup vytváření her, technickou analýzu a použití AI, na které student odpověděl. Závěrem se komise shodla na hodnocení, se kterým byl student seznámen.

**Výsledek obhajoby:** výborně (1)

**Předseda komise:** Hnětynka Petr, doc. RNDr., Ph.D. ....

**Členové komise:** Ježek Pavel, Mgr., Ph.D. ....  
Kopecký Michal, RNDr., Ph.D. ....