

Složitost simulací pandemií způsobuje, že jsou pro veřejnost často nejasné a obtížné k pochopení. Přestože je kritické uvažování nezbytné pro správné pochopení výsledků těchto simulací, současné metody v tomto ohledu selhávají. Důsledkem toho lidé simulacím často nedůvěřují, nechápou je, a neví, co si z nich ve skutečnosti odnést. Tato práce si klade za cíl navrhnout interaktivní simulaci pandemie, která podporuje kritické uvažování, a implementovat její prototyp. Skrz ní pak můžeme ukázat, jak by se mohly budoucí modely simulací stát společensky přínosnějšími.