

Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy

Autor práce Vladimír Hořký
Název práce Interaktivní hra pro psychoterapii dětí
Rok odevzdání 2023
Studijní program Informatika
Specializace Počítačová grafika, vidění a vývoj her

Autor posudku Mgr. Klára Pešková, Ph.D.
Pracoviště KSVI

Role Vedoucí

Prosím vyplňte hodnocení křížkem u každého kritéria. Hodnocení *OK* označuje práci, která kritérium vhodným způsobem splňuje. Hodnocení *lepší* a *horší* označují splnění nad a pod rámec obvyklý pro bakalářskou práci, hodnocení *nevyhovuje* označuje práci, která by neměla být obhájena. Hodnocení v případě potřeby doplňte komentářem. Komentář prosím doplňte všude, kde je hodnocení jiné než *OK*.

K celé práci	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání	<input type="checkbox"/>	x	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Splnění zadání	<input type="checkbox"/>	x	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rozsah práce ... <i>textová i implementační část, zohlednění náročnosti</i>	<input type="checkbox"/>	x	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář: Podle mého názoru je tato práce velmi vydařená. Výsledné softwarové dílo i text práce mají velmi dobrou úroveň. Autor postupně prošel všemi stádii vývoje hry – od upřesňování zadání ve spolupráci s dětskou psycholožkou, přes prototypování scén, implementaci změn v reakci na připomínky, až po spolupráci s grafičkou a vytvoření finální verze hry. Při tom prokázal schopnost samostatné práce, i schopnost pružně reagovat na nejrůznější návrhy. Díky tomu, že autor první verzi softwaru dokončil včas, prošel software základním testováním několika dětskými psychology a v práci jsou zahrnuty i některé úpravy na základě jejich připomínek.				

Textová část práce	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava ... <i>jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</i>	<input type="checkbox"/>	x	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Struktura textu ... <i>kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu</i>	x	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Analýza	<input type="checkbox"/>	x	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vývojová dokumentace	<input type="checkbox"/>	x	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Uživatelská dokumentace	<input type="checkbox"/>	x	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář: Struktura textu přehledně představuje čtyři herní scénáře postupně z různých úhlů pohledu – z pohledu terapeuta, uživatele (dítěte) a nakonec z pohledu programátora. Uživatelská dokumentace je napsaná podrobně, s ohledem na předpokládané netechnické uživatele. Programátorská dokumentace je přehledně rozdělená podle situací ve hře.				

Implementační část práce

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Kvalita návrhu ... <i>architektura, struktury a algoritmy, použité technologie</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kvalita zpracování ... <i>jmenné konvence, formátování, komentáře, testování</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stabilita implementace	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Komentář: Software je dobře navržen s ohledem na změny, které bylo možné očekávat už od začátku vývoje.
Implementace je stabilní, což potvrzuje i úspěšné testování netechnicky zaměřenými uživateli. Výsledný software je v podstatě rovnou použitelný v praxi.

Celkové hodnocení Výborně
Práci navrhuji na zvláštní ocenění Ne

Datum 22. června 2023

Podpis