

Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy

Autor práce Richard Fedák
Název práce Webová aplikace pro vyhledávání a editaci hráčů basketbalu ve Wikidata
Rok odevzdání 2022
Studijní program Informatika
Specializace Programování a vývoj software

Autor posudku Martin Svoboda
Pracoviště KSI

Role Oponent

Prosím vyplňte hodnocení křížkem u každého kritéria. Hodnocení *OK* označuje práci, která kritérium vhodným způsobem splňuje. Hodnocení *lepší* a *horší* označují splnění nad a pod rámeček obvyklý pro bakalářskou práci, hodnocení *nevyhovuje* označuje práci, která by neměla být obhájena. Hodnocení v případě potřeby doplňte komentářem. Komentář prosím doplňte všude, kde je hodnocení jiné než *OK*.

K celé práci	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Splnění zadání	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rozsah práce ... <i>textová i implementační část, zohlednění náročnosti</i>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář Cílem hodnocené práce bylo navrhnout a implementovat webovou aplikaci umožňující především vyhledávání a zobrazování informací o hráčích basketbalu na základě RDF dat získaných ze zdrojů Wikidata a DBpedia. Zadání práce bylo v tomto smyslu splněno, v řadě aspektů však jen minimalistickým způsobem.				

Textová část práce	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava ... <i>jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Struktura textu ... <i>kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailů</i>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Analýza	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vývojová dokumentace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Uživatelská dokumentace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<p>Komentář Textová část práce obsahuje téměř všechny očekávané součásti, některé části týkající se popisu používaných technologií jako RDF, SPARQL nebo SOLR ale mohly být umístěny do samostatné kapitoly, nikoli částečně do úvodu nebo implementace. Práci by také pomohlo provedení analýzy existujících řešení, byť třeba řešících ne zcela identickou problematiku. Jako hlavní problém vnímám kapitolu návrh architektury, která popisuje vlastně jen rozdělení aplikace do jednotlivých modulů a jejich vzájemnou komunikaci. Jinými slovy mi chybí podrobná specifikace plánovaného řešení. Z hlediska rozsahu má práce menší počet stran, většina z nich se však týká autorových vlastních myšlenek. Ačkoli název práce a úvodní stránky jsou česky, hlavní text je napsán slovensky. Z tohoto důvodu nejsem schopen plně posoudit jeho správnost, přesto text zjevně obsahuje relativně velké množství chyb nebo překlepů. V kapitolách 2.1.2 a 2.2.3 v podstatě zcela chybí vysvětlující text, uvedeny jsou jen výrazy SPARQL dotazů používaných v aplikaci. Textu by také pomohla větší pečlivost z hlediska sazby, konkrétně např. konzistentní používání mezer nebo teček ve zmíněných výrazech dotazů apod.</p>				

Implementační část práce	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Kvalita návrhu ... <i>architektura, struktury a algoritmy, použité technologie</i>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kvalita zpracování ... <i>jmenné konvence, formátování, komentáře, testování</i>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stabilita implementace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<p>Komentář Hlavním problémem implementační části je velmi podceněný návrh grafického uživatelského rozhraní, a to nejenom z pohledu uživatelské přívětivosti, rozvržení nebo estetického dojmu, ale i jednoduchosti jeho nejenom technické realizace. Mezery před dvojtečkami v informacích o hráči pak jen dokreslují nedotaženost návrhu, celkové pojetí pak neodpovídá moderním aplikacím. Dalším problémem je pak i rozsah a nepromyšlenost nabízených funkcí a jejich jen nezbytně nutné pojetí. Například našeptávač při vyhledávání hráčů by mohl uvádět i roky narození nebo země původu, abychom mohli rozlišit více stejně se jmenujících hráčů. Celý koncept souvisejících hráčů mohl být pojat mnohem lépe, protože se fixně hledají dvojice stejných údajů nebo kategorií, nikoli obecně libovolně velké průniky. To pak odpovídá i zobrazovaným shodám. Konečně i v textu práce je zmíněno, že kategorie mohou být různých typů jako týmy apod., ty známé a důležité proto mohly být zpracovávány specificky. Rovněž zobrazení časové osy s událostmi by mohlo obsahovat osu jako takovou. Vlastní zdrojový kód aplikace je psaný dobrým stylem, komentáře jsou přítomny, byť ne systematicky úplně všude. Během prezentace funkčnosti studentem se aplikace jevila jako stabilní.</p>				

Celkové hodnocení Dobře

Práci navrhuji na zvláštní ocenění Ne

Datum 29. srpna 2022

Podpis