

Paměť je důležitou součástí každého člověka a na jejím fungování je závislý nejen rozvoj osobnosti, ale i každodenní chování. Je důležitá i pro věrohodné chování umělých bytostí. Tato práce má za cíl navrhnout model paměti, implementovat ho do projektu IVE a následně ověřit chování této paměti. Model má dvě oddělené části. Jedna slouží pro aktuálně spatřené nové předměty a druhá pro již déle známé předměty. Model má schopnost na požádání přesunout platné věci z první paměti do druhé, odstranit neplatné vzpomínky a ty, které se nevešly do kapacity paměti. Výběr odstraňovaných vzpomínek používá výpočet hodnoty vzpomínky na základě četnosti, posledního spatření, počtu podobných předmětů a statické zajímavosti objektu vzpomínky. Vzpomínky s nejmenší hodnotou se odstraní. Výsledný model se ukázal být vhodný za normálních podmínek a nepřesvědčivý při velkém množství předmětů stejného druhu.