

Cílem práce je navrhnout systém na editaci a vizualizaci planárních a prostorových scén obsahujících elementární objekty a objekty popsané Lindenmayerovými systémy. Vizualizace planárních scén bude přímá, prostové scény budou vizualizované prostřednictvím popisu v jazyce VRML. K vizualizaci VRML bude použit externí program. Systém by měl umožnit zachytávat vybraná stádia vývoje objektů podle Lindenmayerových systémů tak, aby bylo možné animovat vývoj objektu.