

## Přílohy

### Příloha 1 – Kódovací tabulka

Vysvětlivky

1 = přítomnost rámce

0 = nepřítomnost rámce

#	Prvky et- ického návrhu	Prvky emočního realismu	Hráčův sen- timent	Racionální hra	Konfrontace s STA	Etika vývoje hry
#1	1	1	1	0	0	0
#2	1	1	1	0	1	0
#3	0	0	1	0	0	0
#4	1	1	1	0	1	0
#5	1	1	1	0	1	0
#6	1	1	0	0	0	0
#7	1	1	1	1	1	0
#8	1	1	1	0	0	1
#9	1	1	1	0	1	0
#10	1	1	1	0	0	1
#11	1	1	1	0	0	1
#12	1	1	1	0	0	1
#13	0	0	1	0	0	0
#14	1	1	1	0	1	0
#15	0	0	0	0	0	1
#16	1	1	1	1	1	0
#17	1	1	1	0	0	0
#18	0	0	0	0	0	1
#19	1	1	1	0	0	0
#20	1	1	1	0	0	0
#21	0	1	1	0	1	0
#22	1	1	1	0	0	1
#23	1	1	1	0	0	0
#24	1	1	1	0	0	1
#25	1	1	1	0	1	0
#26	1	1	1	0	1	1
#27	1	1	1	0	0	1
#28	1	1	1	0	1	0
#29	0	1	0	0	0	1
#30	1	1	0	1	0	1
#31	1	0	1	0	0	0

#32	1	1	1	0	1	0
#33	0	1	0	1	1	1
#34	1	1	1	1	1	0
#35	0	1	1	0	1	0
#36	1	1	1	0	0	0