

UNIVERZITA KARLOVA

ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJOBY

DIPLOMOVÁ PRÁCE

Název práce:	Effects of narrative in the context of digital game-based learning for young children
Jazyk práce:	angličtina
Student:	Tomáš Sýkora
Fakulta:	Filozofická fakulta
Studijní program:	Informační studia a knihovnictví
Studijní obor:	Studia nových médií
Obor práce:	Studia nových médií
Vedoucí / školitel:	doc. Mgr. Brom Cyril, Ph.D.
Oponent(i):	Mgr. Šisler Vít, Ph.D.
Předseda komise:	prof. RNDr. Jiří Ivánek, CSc.
Členové komise:	Mgr. Josef Šlerka Mgr. Vít Šisler, Ph.D. Mgr. Michaela Slussareff, Ph.D.
Datum obhajoby:	21.01.2019
Průběh obhajoby:	Diplomant představil téma a způsob vypracování své práce na téma vliv příběhu ve výukových hrách pro děti mladšího školního věku. Popsal i vlastní experiment, kdy 60 dětí z druhých a třetích tříd hrály dvě verze téže hry lišící se právě tím, jak moc byl důležitý příběh. Popsal i rešerši v oblasti výukových her a způsobu provádění výzkumu v této oblasti, jakož i vlastní postupy. Závěrem práce je, že bohatší příběh neměl signifikantní vliv na hraní výukových her, jednoduchý příběh dokáže děti dostatečně motivovat (v případě výukových matematických her). Oponent představil svůj posudek, zdůraznil aktuálnost a důležitost tématu a velmi pozitivně hodnotí jak provedení práce, tak použité statistické metody. Představil také doplňující otázky. Byl přečten posudek vedoucího práce. Vytkl práci drobné vady, nicméně ocenil jak téma, tak provedení výzkumu. Diplomant zodpověděl doplňující otázky, a to uspokojivě a velmi podrobně. Komise se shodla na hodnocení výborně.
Výsledek obhajoby:	Výborně

prof. RNDr. Jiří Ivánek, CSc.